

## **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

### **POLSKIE ŚLADY W BUDAPESZCIE**

Celem Gry jest upowszechnianie wiedzy o historycznych związkach polsko-węgierskich i zacieśnianie tradycyjnej przyjaźni naszych narodów

#### **I Zasady Gry**

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę, 9 czerwca, w godz. 11:00-14:00 na terenie Budapesztu
2. Miejsce rozpoczęcia i zakończenia Gry: Budapeszt VI, Jókai tér 1/2.
3. Rejestracja uczestników w godz.10.00-10.40 w siedzibie Stowarzyszenia Polonia Nova, Jókai ter 1/2.
4. Czas trwania Gry:
  - a) Zdobywanie punktów (rozwiązywanie zadań) godz.11.00-14.00.
  - b) Ustalenie wyników (obliczanie punktacji) godz.14.00-14.45.
  - c) Obiad godz.14.00-15.00Ogłoszenie wyników i Finał Gry: godz.15.00-17.00
5. Uczestnicy grają w dwuosobowych zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu.
6. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze jedynie wraz z osobą pełnoletnią uprawnioną do sprawowania nad nimi opieki.
7. Zadaniem uczestników Gry jest zdobycie jak największej ilości punktów poprzez dotarcie do wyznaczonych miejsc na terenie Budapesztu i wykonanie określonych zadań.  
Szczegółowy opis realizacji tych zadań oraz zasad punktacji zostanie podany uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.
8. O kolejności wykonywania zadań w odpowiednich punktach Gry, jeśli znajdzie się w nich jednocześnie więcej Zespołów, decyduje kolejność przybycia Zespołu do danego punktu.
9. Uczestnicy gry, w trakcie wykonywania zadań mogą poruszać się wyłącznie pieszo.
10. W przypadku naruszenia przez Zespół lub uczestnika Gry niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania gry innym graczom Organizator w dowolnym momencie Gry ma prawo wykluczenia danego Zespołu z rozgrywek.
11. Poprzez zarejestrowanie się do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - 11.1. Wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.
  - 11.2. Przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883)

#### **II Wyłanianie zwycięzców**

1. Wygrywa Zespół, który zbierze jak największą liczbę punktów i w wyznaczonym czasie dotrze do miejsca zakończenia Gry.
2. W przypadku jednakowej ilości punktów zebranej przez dwa lub więcej Zespoły o przyznaniu kolejnych miejsc będzie decydował czas wykonania gry.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi podczas Finału Gry.

#### **III Nagrody**

1. Nagrodą główną dla zwycięskiego Zespołu jest tygodniowy pobyt w Zakopanem w sezonie zimowym.
2. Dodatkowo Organizatorzy przewidzieli 2 wyróżnienia dla 2 Zespołów kolejnych w rankingu po zakończeniu Gry.
3. Każdy z Zespołów, który ukończy Grę otrzyma Dyplom ukończenia gry.
4. Warunkiem odbioru nagrody głównej jest:
  - 4.1. wygranie przez Zespół Gry zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie.

- 4.2. zgłoszenie się Zespołu na finał Gry określony w niniejszym Regulaminie
- 4.3. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody głównej przez każdego z uczestników ze zwycięskiego Zespołu.
5. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w terminie wskazanym powyżej w pkt. 4.2., albo w razie niespełnienia warunków tam określonych uczestnik traci prawo do nagrody.

#### **IV Postanowienia końcowe**

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nie przewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

#### Uwagi dla Uczestników

Udział w Grze połączony jest z pewnym wysiłkiem fizycznym. A więc dla uczestników Gry wskazany jest ogólny dobry stan zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

Pamiętajcie o wygodnym obuwiu i odpowiedniej odzieży.

Nie zapomnijcie wyłączyć gazu i nakarmić kota/psa przed zgłoszeniem się do Gry.