

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Powrót do przeszłości”

Celem Gry jest upowszechnianie wiedzy o Budapeszcie i historycznych związkach polsko-węgierskich oraz zacieśnianie tradycyjnej przyjaźni naszych narodów.

I Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę, 8 czerwca, w godz. 11:00-14:30 na terenie Budapesztu.
2. Miejsce rozpoczęcia Gry: Budapeszt VI, Jókai tér 1/2.
3. Rejestracja uczestników w godz.10.30-10.50 w siedzibie Stowarzyszenia Polonia Nova, Jókai ter 1/2.
4. Czas trwania Gry:
 - zdobywanie punktów (rozwiązywanie zadań) godz.11.00-14.30.
 - finał Gry: godz.14.45
5. Uczestnicy grają w 2-5 osobowych zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu poprzez wysłanie zgłoszenia na adres: novapolonia@gmail.com oraz stawienie się na miejscu rozpoczęcia gry w godz. 10:30-10:50.
6. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze jedynie wraz z osobą pełnoletnią uprawnioną do sprawowania nad nimi opieki.
7. Zadaniem uczestników Gry jest wykonanie wszystkich 6 podstawowych zadań i rozwiązanie zadania finałowego. Szczegółowy opis realizacji tych zadań zostanie podany uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.
8. O kolejności wykonywania zadań w odpowiednich punktach Gry, jeśli znajdzie się w nich jednocześnie więcej Zespołów, decyduje kolejność przybycia Zespołu do danego punktu.
9. Uczestnicy gry, w trakcie wykonywania zadań mogą poruszać się wyłącznie pieszo.
10. Zespoły zobowiązane są wziąć udział w finale Gry, który odbędzie się o godzinie 14:45
11. W przypadku naruszenia przez Zespół lub uczestnika Gry niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania gry innym graczom Organizator w dowolnym momencie Gry ma prawo wykluczenia danego Zespołu z rozgrywek.
12. Poprzez zarejestrowanie się do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - 12.1. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
 - 12.2. przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

II Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który wykona wszystkie zadania i jako pierwszy odnajdzie gen. Józefa Bema.
2. W przypadku jednoczesnego dotarcia do punktu, w którym znajduje się gen. Bem przez dwie lub więcej drużyn, o zwycięstwie decyduje kreatywność wykonywania poszczególnych zadań.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi podczas finału Gry.
4. Dla 3 pierwszych drużyn Organizatorzy przewidzieli atrakcyjne nagrody.
 - 4.1. Warunkiem odbioru nagrody głównej jest:
 - 4.1.1. wygranie przez Zespół Gry zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie,
 - 4.1.2. zgłoszenie się Zespołu na finał Gry określony w niniejszym Regulaminie,
 - 4.1.3. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody głównej przez każdego z Uczestników ze zwycięskiego Zespołu.
 - 4.2 W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w terminie wskazanym powyżej w pkt. 4.1.2., albo w razie niespełnienia warunków tam określonych, uczestnik traci prawo do nagrody.

III Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nie przewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.

Uwagi dla Uczestników

Udział w Grze połączony jest z pewnym wysiłkiem fizycznym, a więc dla uczestników Gry wskazany jest ogólny dobry stan zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

Pamiętajcie o wygodnym obuwiu i odpowiedniej odzieży.

Nie zapomnijcie wyłączyć gazu i nakarmić kota/psa w dzień gry przed wyjściem z domu.